



**RZECZNIK PRAW OBYWATELSKICH**

**Adam Bodnar**

**VII.550.4.2014.AL**

Warszawa, 1 grudnia 2015 r.

**Pan**

**Mateusz Morawiecki**

**Wiceprezes Rady Ministrów**

**Minister Rozwoju**

pl. Trzech Krzyży 3/5

00-507 Warszawa

W dniu 9 lipca 2015 r. Rzecznik Praw Obywatelskich zwrócił się do Ministra Gospodarki w sprawie problemu dostępności dla dzieci i młodzieży gier komputerowych zawierających treści nasycone przemocą, brutalnością i innymi zjawiskami, które mogą mieć negatywne konsekwencje dla właściwego rozwoju dziecka. W załączeniu pozwalam sobie przesłać powyżej wspomniane wystąpienie oraz odpowiedź uzyskaną od Pana Arkadiusza Bąka, Podsekretarza Stanu w Ministerstwie Gospodarki.

Rzecznik Praw Obywatelskich otrzymał informację, że Departament Gospodarki Elektronicznej zlecił przygotowanie raportu dotyczącego badań w zakresie percepcji rodziców bądź opiekunów prawnych osób niepełnoletnich odnośnie do respektowania przez konsumentów oznaczeń wiekowych gier komputerowych będących obecnie w sprzedaży. Planowany termin przygotowania raportu określono na wrzesień 2015 r. W oparciu o powyższy raport, Minister Gospodarki miał dokonać analizy efektywności istniejących rozwiązań i mechanizmów klasyfikacji i oznaczania gier.

Mając na uwadze powyższe, działając na podstawie art. 13 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 15 lipca 1987 r. o Rzeczniku Praw Obywatelskich (t.j. Dz. U. z 2014 r., poz. 1648 ze zm.), zwracam się do Pana Ministra z uprzejmą prośbą o udzielenie informacji,

czy raport ten został już przygotowany oraz ewentualnie jakie są wnioski Pana Ministra po dokonaniu analizy raportu.

Podpis na oryginale

Załącznik 2

Do wiadomości:

Pani Anna Streżyńska

Minister Cyfryzacji

ul. Królewska 27

00-060 Warszawa

Załącznik 2